

# ХОККЕЙ 101

## НАЦИОНАЛЬНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА

### EASTERN CONFERENCE

### WESTERN CONFERENCE

ATLANTIC		METROPOLITAN		CENTRAL		PACIFIC	
	BOSTON BRUINS		CAROLINA HURICANES		CHICAGO BLACKHAWKS		ANAHEIM DUCKS
	BUFFALO SABRES		COLUMBUS BLUE JACKETS		COLORADO AVALANCHE		CALGARY FLAMES
	DETROIT RED WINGS		NEW JERSEY DEVILS		DALLAS STARS		EDMONTON OILERS
	FLORIDA PANTHERS		NEW YORK ISLANDERS		MINNESOTA WILD		LOS ANGELES KINGS
	MONTREAL CANADIENS		NEW YORK RANGERS		NASHVILLE PREDATORS		ARIZONA COYOTES
	OTTAWA SENATORS		PITTSBURGH PENGUINS		ST. LOUIS BLUES		SAN JOSE SHARKS
	TAMPA BAY LIGHTNING		PHILADELPHIA FLYERS		WINNIPEG JETS		VANCOUVER CANUCKS
	TORONTO MAPLE LEAFS		WASHINGTON CAPITALS				

Национальная хоккейная лига (НХЛ) была основана в Канаде в 1917 году. С тех пор в Лиге появлялось и исчезало множество команд, но шесть из них остаются в действии с самых ранних лет существования НХЛ. Команды «Бостон Брюинз», «Чикаго Блэкс», «Детройт Ред Уингз», «Монреаль Канадиенс», «Нью-Йорк Рейнджерс» и «Торонто Мейпл Лифс» известны до сих пор как «Оригинальная шестёрка».

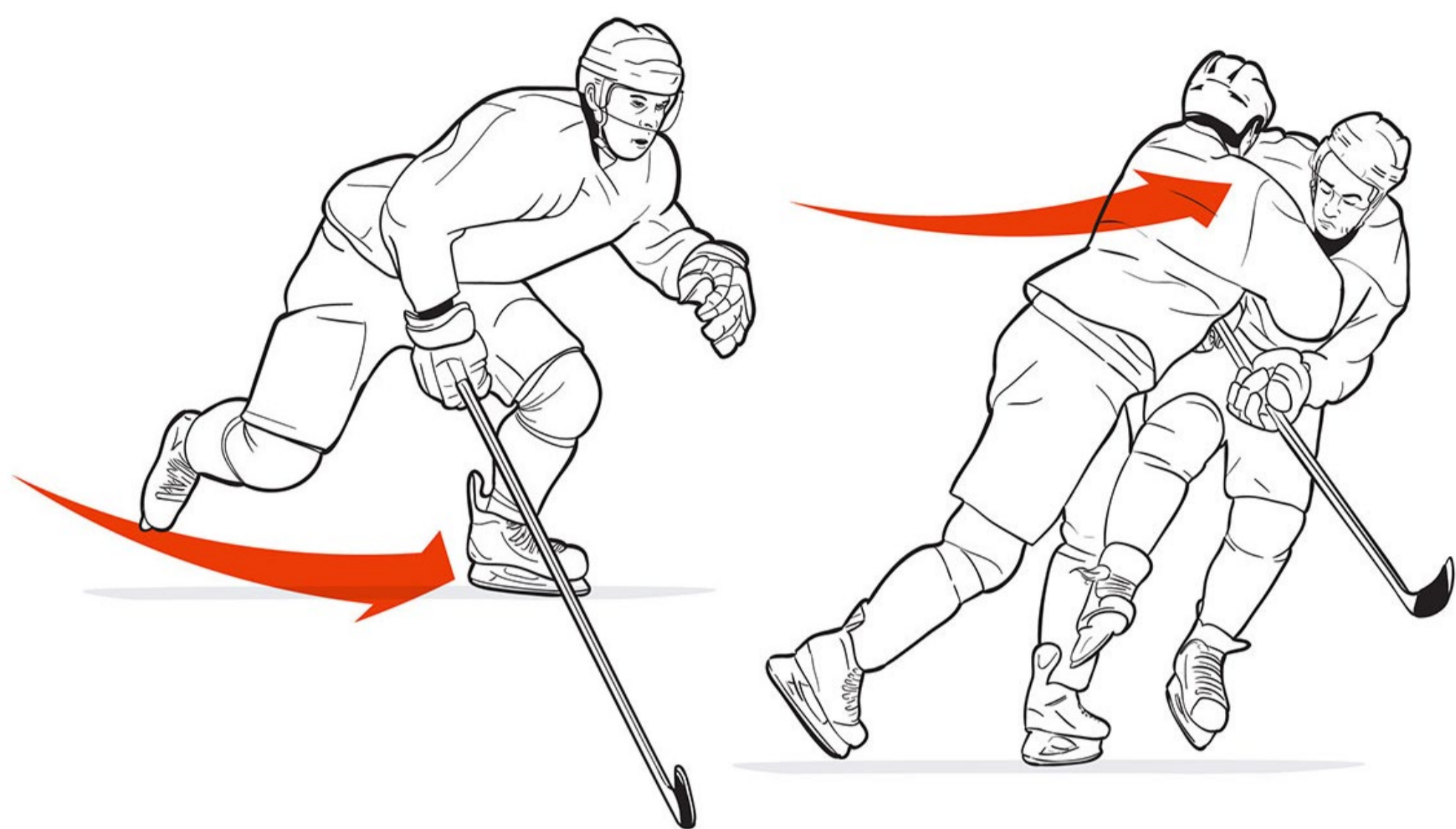
Сейчас в состав НХЛ входят 30 команд: семь канадских и 23 американских. Лига поделена на две конференции – Западную и Восточную. Каждая конференция состоит из двух дивизионов. В Восточную конференцию входит 16 команд Атлантического и Столичного дивизионов, а в Западную – 14 команд Тихоокеанского и Центрального дивизионов.

В ходе регулярного чемпионата каждая команда участвует в 82-х играх, половина из которых играется на своей площадке, а вторая половина – на площадке противника. Турнирная таблица основана на системе очков, где за выигрыш команде присуждается два очка, а за проигрыш в овертайме либо в послематчевых буллитах – одно очко.

В плей-офф играх участвуют шестнадцать команд – по три команды, занявшие высшие места в турнирных таблицах каждого из четырех дивизионов плюс по две команды от каждой конференции, получившие наибольшее число очков после трех первых мест. Команда, победившая в играх плей-офф, получает Кубок Стенли – старейший трофей в профессиональном спорте в Северной Америке.



# ОСНОВЫ ИГРЫ В ХОККЕИ



Основы хоккея просты: кататься, передавать шайбу, бить по воротам и забивать голы.

Игроки передвигаются по льду на коньках – в ботинках с обоюдоострым лезвием на подошве, которое способствует резким поворотам и мгновенному ускорению.

Для того, чтобы отобрать шайбу у противника, используются силовые приемы. В дозволенных силовых приемах используются плечи и бедра, в отличие от приемов с использованием локтей и клюшек, а также производимых со спины.

В хоккей играют твердой шайбой из вулканизированной резины толщиной 2,54 см (1 дюйм) и диаметром 7,62 см (3 дюйма). Шайба имеет форму диска.

Для передачи шайбы по льду от одного участника игры к другому и забивания голов используются клюшки. Чем точнее пасс, тем больше шанс забить гол.

Хотя существует много способов удара по шайбе, целью ударов всегда остается ее попадание в ворота.

Наилучший способ забивания гола – это «щелчок», когда скорость движения шайбы достигает 150-ти километров в час и более.

Наиболее точным является кистевой бросок, при котором игрок гонит шайбу по льду, прежде чем резким движением кисти ударить по ней клюшкой.

Удар-бросок напоминает кистевой, но он короче. Удар очень быстр – просто резкое движение кистей, рассчитанное на внезапность для вратаря.



# ПРАВИЛА ИГРЫ

Цель игры в хоккей проста – забить больше шайб, чем противник. Игрокам запрещается забивать шайбу ногой либо какой-нибудь иной частью тела направлять ее в ворота противника.

В течение основного времени каждая команда использует пятерых полевых игроков – трех нападающих и двух защитников, плюс голкипер.

В игре между командами Национальной хоккейной лиги три периода по 20 минут каждый. В случае ничейного результата по окончании трех периодов возможно назначение пятиминутного дополнительного времени (овертайма) до первого забитого гола. Команда, забившая этот гол, становится победителем в игре.

В случае ничьей по окончании овертайма пробиваются послематчевые броски (буллиты), пока не определится победитель.

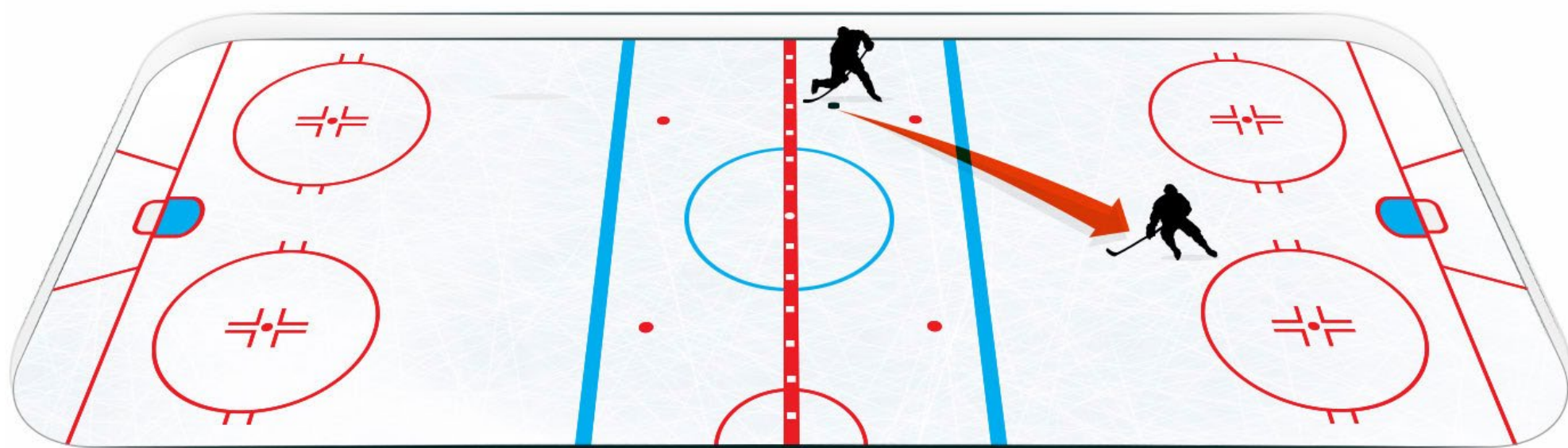
Хоккейный матч обслуживает судейская бригада, состоящая из четырёх судей. Два судьи называются главными судьями, два других — помощниками главного судьи или лайнсменами. Они останавливают игру для назначения штрафных и отвечают за отслеживание положений «вне игры» и пробросов шайбы.

Положение «вне игры» возникает, когда игроки оказываются в зоне нападения, прежде чем в нее попадет шайба.

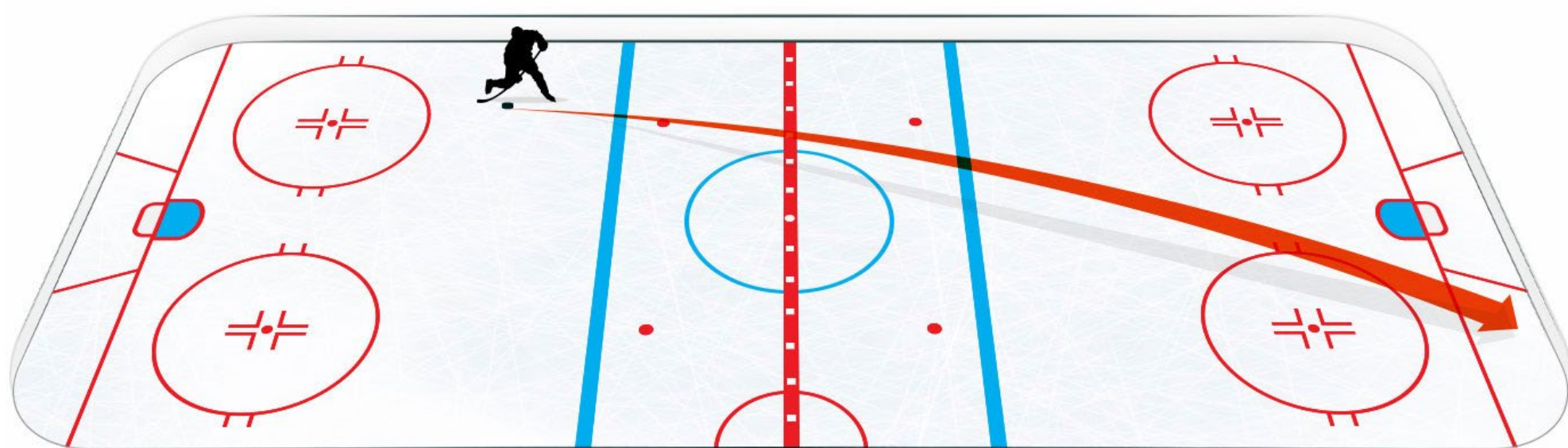
Проброс или айсинг происходит, когда игрок посылает шайбу вперед со своей половины поля с пересечением средней красной линии.

Каждый ход игры начинается с вбрасывания и заканчивается свистком судьи, означающим забитый гол.

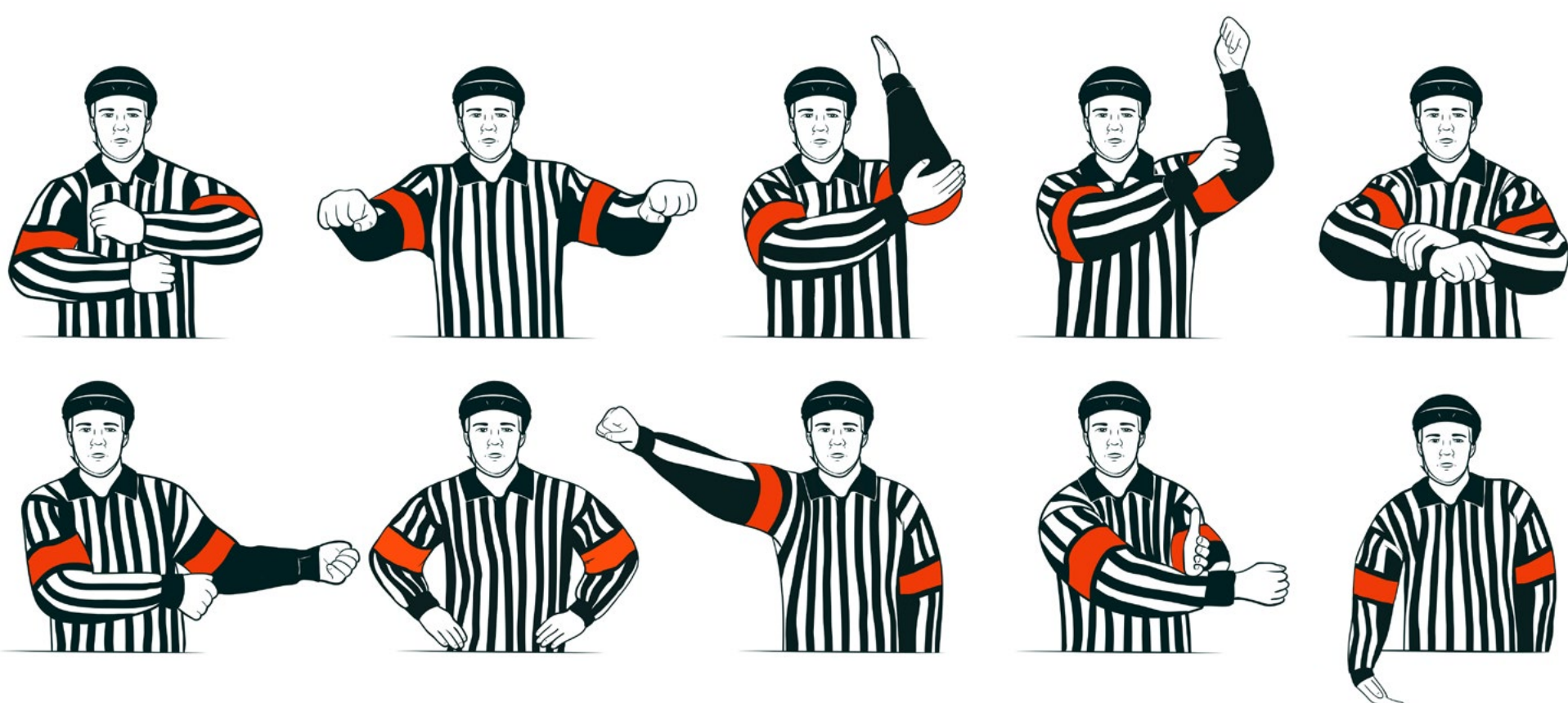
**OFFSIDE**



**ICING**



# ШТРАФЫ



Хоккейный матч НХЛ обслуживает судейская бригада, состоящая из четырёх судей. Игрок, нарушивший правила, получает от судьи наказание.

Штрафы назначаются за неправильные силовые приемы вроде удара со спины, толчков локтями и драк.

Судьи также наказывают за нарушения в пользовании клюшкой – например, замах клюшкой, колющий удар, задержка клюшкой, подножка, толчок клюшкой и высоко поднятая клюшка.

Штрафы назначаются и за другие нарушения: затягивание игры, нарушение численного состава и неспортивное поведение.

Если в момент нарушения шайба находится у команды нарушителя, судья немедленно свистит, чтобы остановить игру и вынести наказание.

Если шайба в момент нарушения была у противника, судья поднимает руку, показывая, что штраф последует позже.

Стандартный штраф – это удаление на две минуты на скамью штрафников.

Пока нарушитель отбывает наказание на скамье штрафников, соперники получают численное преимущество, которое длится до окончания штрафного времени. Если команда противника забивает в это время гол, то отбывание штрафа для игрока-нарушителя прекращается.

## Толчок клюшкой

Действие клюшкой, удерживаемой игроком двумя руками в поперечном положении для насильного удерживания игрока противника

## Удар локтем

Использование локтя для удара соперника.

## Высоко поднятая клюшка

Любой контакт с противником клюшкой, поднятой выше линии плеч.

## Задерживание соперника руками

Использование рук для удержания противника.

## Задержка клюшкой

Использование клюшки для удержания противника.

## Плохое поведение

За неспортивное поведение обычно назначается удаление на десять минут.

## Драки или грубость

Замахивание кулаком в перчатке либо без оной в сторону головы соперника либо небольшая потасовка, не заслуживающая крупного штрафа кого-либо из игроков.

## Удар клюшкой

Любой сильный удар клюшкой по какой-либо части тела противника либо по его клюшке в попытке отобрать шайбу.

## Подножка

Использование клюшки, колена, ступни, руки, кисти или локтя, чтобы заставить противника споткнуться и упасть.

## Нападение

Когда игрок наскокивает на противника либо прокатывает по льду на длинное расстояние, чтобы совершить насильственный прием.

# ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

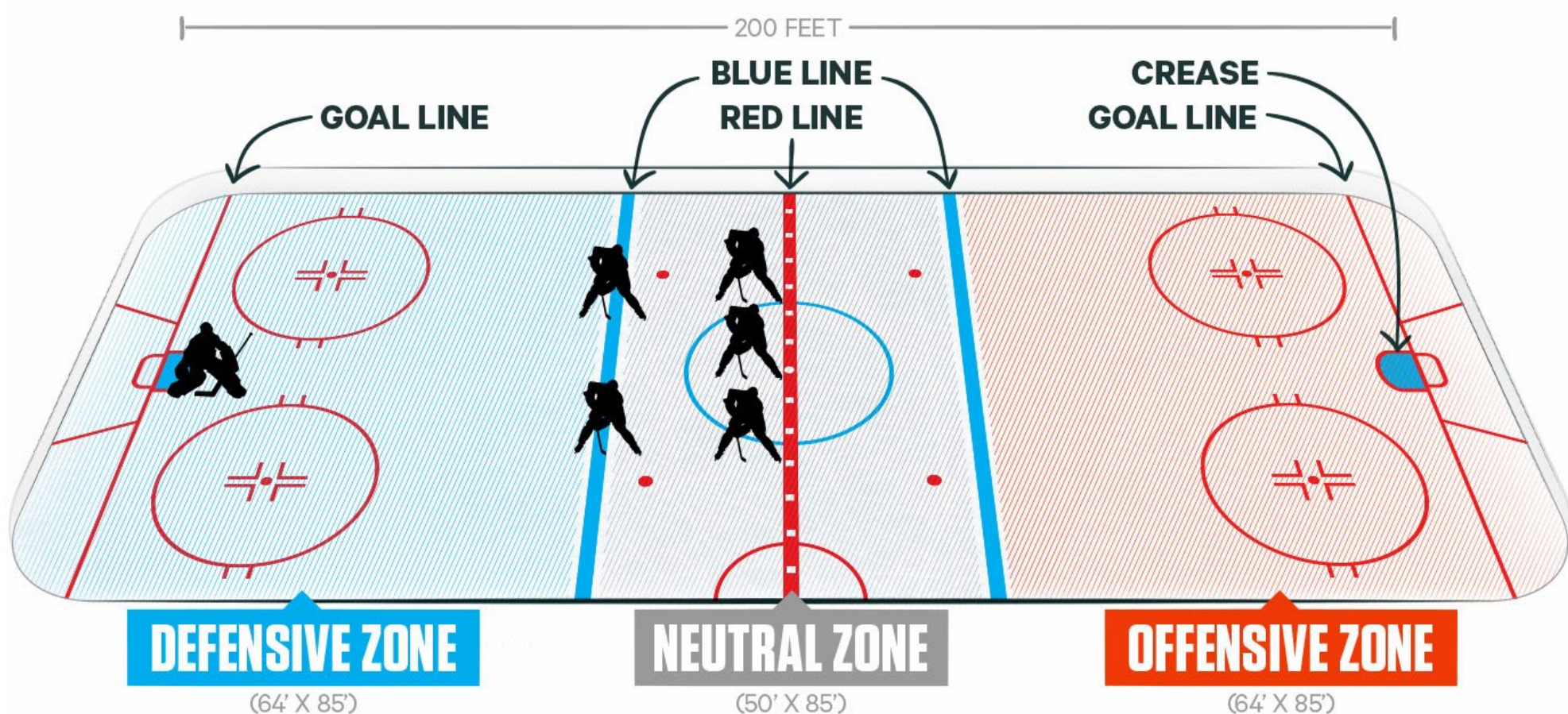
Матчи НХЛ играют на ледовой площадке размером в 200 футов в длину и 85 футов в ширину, то есть 60,96 на 25,90 метров. Площадка ограждена бортиком. Игроки сидят на скамейке вдоль одного бортика, а скамейки штрафников находятся по другую сторону.

Центральная линия делит лед пополам. Голубые линии ограничивают защитную зону каждой команды. Площадь между голубыми линиями называется нейтральной зоной.

В дальних концах площадки через всю ширину льда проходит красная полоса – это голевая линия. Если шайба пересекает эту линию без нарушений со стороны игроков и попадает в ворота, гол засчитывается.

Голубая черта, ограничивающая площадь ворот или «пяточка», - это царство голкипера. Лед непосредственно позади сетки, очерченный красным, называется трапецидом. Вратарю разрешается передвигать шайбу внутри «пяточка», но его могут оштрафовать за игру за его пределами.

Существует девять мест для вбрасывания шайбы. В начале периода шайба вбрасывается в центре площадки. Там же происходит вбрасывание после засчитанного гола. Также существует две точки вбрасывания в каждой защитной зоне и четыре точки вбрасывания в центральной зоне.



# ОБЪЯСНЕНИЕ ПОЗИЦИЙ ИГРОКОВ

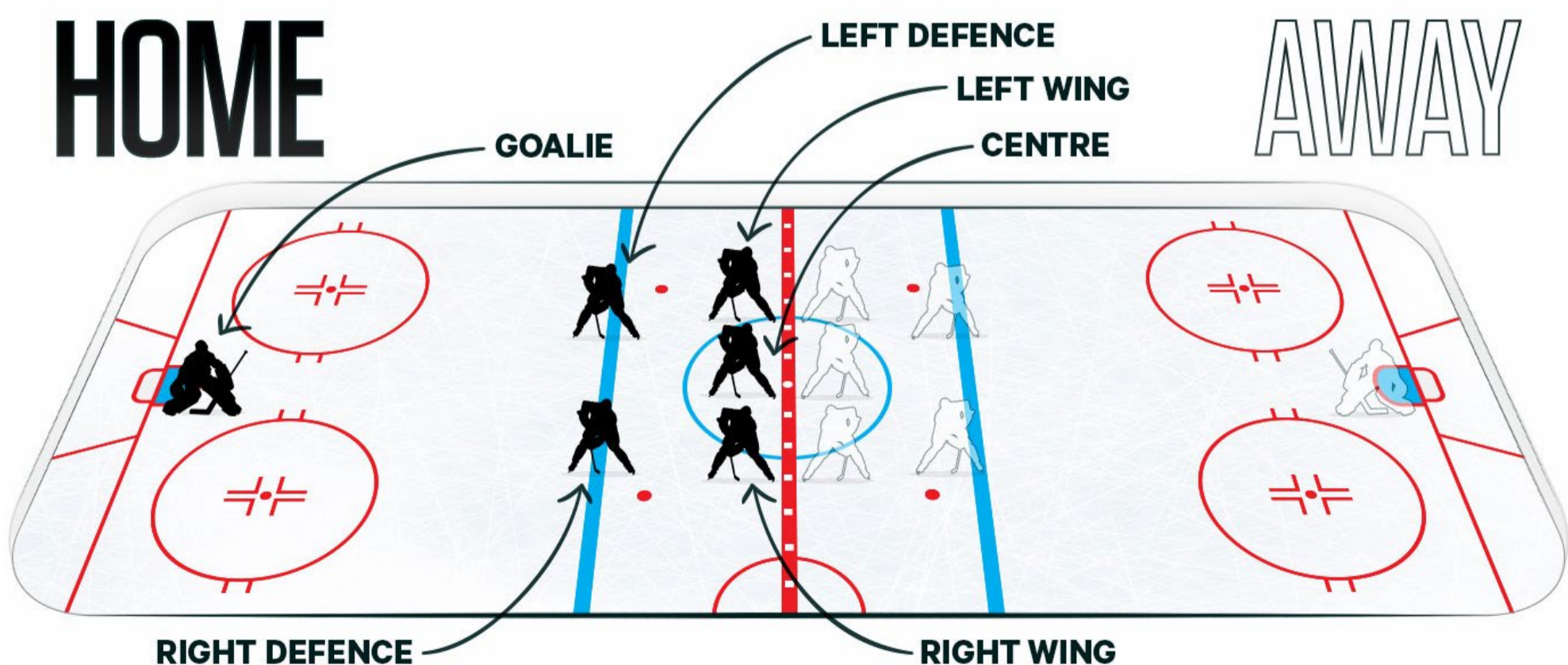
В хоккейной игре существует шесть позиций: три нападающих (один центральный и два крайних), два защитника и один вратарь.

Центральный нападающий отвечает за перехват шайбы после вбрасывания и контроль центра площадки с обоих концов. Обычно центральные нападающие прокатывают более длинные дистанции, чем хоккеисты в других позициях, поскольку они играют глубоко в наступательной и оборонительной зоне.

Справа и слева от центрального играют боковые форварды, которые большей частью контролируют зону вдоль бортиков каждый со своей стороны. Именно на них команда обычно возлагает надежды как на бомбардиров.

Защитники играют позади нападающих; их обязанность – останавливать нападающих противника. В зоне защиты они очищают место перед своими воротами, контролируют лед в углах поля и выбивают шайбу из своей зоны. В зоне нападения они обычно держатся сразу же за голубой линией.

Задача голкипера – предотвратить попадание шайбы в свои ворота. В течение всей игры вратарь остается на своем пяточке. Вратари обычно носят экипировку, отличную от экипировки полевых игроков, с целью лучшей защиты от ударов шайбой по телу.



# ВБРАСЫВАНИЕ ШАЙБЫ

Вбрасывание шайбы производится в начале каждого матча, периода и активного эпизода игры. Для этого судья бросает шайбу на лед между клюшками двух игроков из соперничающих команд. Эти игроки борются за обладание шайбой.

В начале игры либо периода и после забитого гола вбрасывание производится в центре площадки. Тренер каждой команды выбирает одного игрока для вбрасывания; обычно эта роль достается центральному нападающему. Остальные игроки занимают позицию готовности по бокам и позади вбрасывающего игрока.

Если один или оба игрока, отобранных для вбрасывания, неправильно стоят, если низ крюка не лежит на льду или если кто-то из других игроков незаконно вторгся в пространство вбрасывания, судья потребует замены игрока-нарушителя. Вбрасывание заканчивается, когда шайба касается льда.

## CENTRE ICE FACEOFF



● ALTERNATE FACEOFF CIRCLES

# ЛУЧШИЕ ИГРОКИ НХЛ СЕГОДНЯ



10. Джон Таварес, возможно, не катается быстрее всех, но он компенсирует это своим великолепными обводками, пасами и ударами.
9. Анже Копитар не привлекает к себе особого внимания, но он силен как в нападении, так и в защите.
8. Защитник Дрю Даути обладает разносторонними способностями и особенно проявляет их в ходе плей-офф игр.
7. Комбинация габаритов и мастерства, которой обладает Евгений Малкин, выглядит просто нечестной по отношению к другим. В игре он практически непреодолим.
6. Райян Гецлаф обладает необходимой в хоккее комбинацией мастерства и жесткости.
5. Генрик Ландквист постоянно занимает самые высокие места в любых списках лучших вратарей. Поэтому он получил прозвище «король».
4. Ни один игрок НХЛ не сравнится по результативности с Александром Овечкиным.
3. Стивен Стэмкос катается со скоростью ветра и стреляет по воротам, как из пушки.
2. Джонатана Тауэса называют «капитан серьезность». Владелец двух Кубков Стенли и двух Олимпийских золотых медалей, он всегда нацелен на победу.
1. Многие претендуют на роль, которую играет в Лиге Сидни Кросби, но «Sid the Kid», то есть, «Малыш Сид» остается самым многообещающим молодым хоккеистом.



# ЛУЧШИЕ ИГРОКИ В ИСТОРИИ НХЛ



10. Эдди Шор был отменным защитником и одним из первых звезд Лиги.
9. Бобби Халл вселял страх в голкиперов своими беспощадными щелчками.
8. Жан Беливо был мастером хай-левел игры и обладал достоинством великого государственного деятеля.
7. Даг Харви был мастером катания и великолепным защитником.
6. Многие называют Марка Мессье величайшим лидером в истории хоккея.
5. Морис Ришар, известный под прозвищем «Ракета», был первым игроком, забившим в течение одного сезона 50 шайб; он и по сей день остается идиолом франкоязычных болельщиков.
4. Марио Лемье весьма вероятно обладал самыми большими природными данными в истории хоккея.
3. Горди Хоу умел забивать голы и ударять по шайбе и продолжал делать это до весьма зрелого возраста за пятьдесят. Вот почему его стали называть «Мистер хоккей».
2. Бобби Orr – «Номер фор», то есть «Номер четыре», своим стилем нападения из зоны защиты изменил методы ведения игры.
1. Уэйн Гретцки забил больше голов и заработал больше очков, чем любой другой хоккеист НХЛ во все времена. Фактически, на счету «Великого» больше голевых передач, чем очков у любого другого игрока.

# ЛУЧШИЕ КОМАНДЫ ВСЕХ ВРЕМЕН

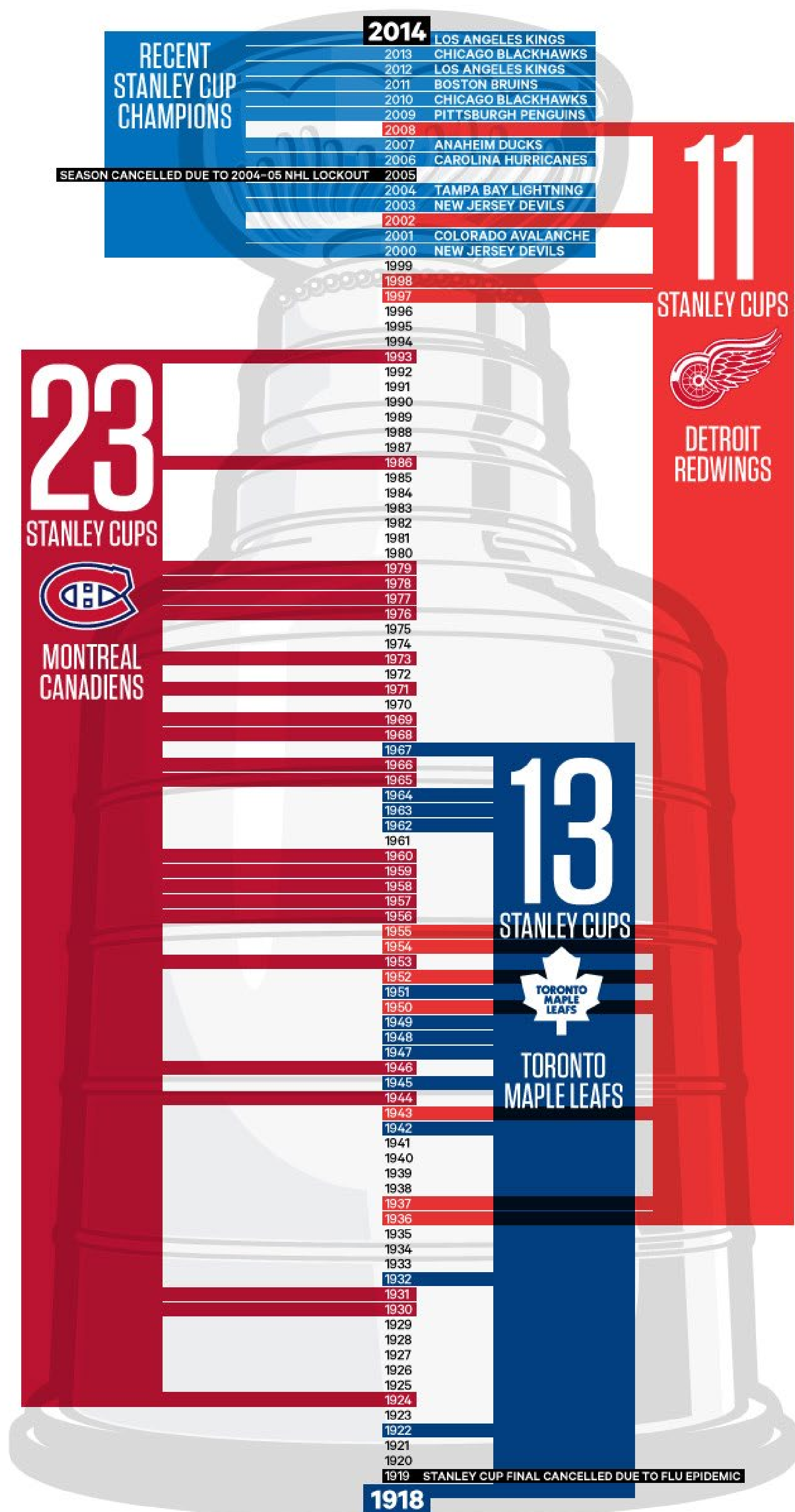
Кубок Стенли – это трофей, который ежегодно вручается победителям в плей-офф чемпионата Национальной хоккейной лиги по окончании финального матча.

С начала существования Лиги Кубок Стенли 23 раза получала команда «Монреаль Канадиенс»; это на 10 раз больше, чем занимающие второе место по числу Кубков Стенли «Торонто Мейпл Лифс».

С 1951 по 1960 год монреальцы каждый сезон выходили в финал и становились победителями пять лет подряд – с 1956 по 1960-й. Между 1965 и 1979 годом команда «Канадиенс» выигрывала 10 раз, а после этого – еще два раза: в 1986 и 1993 году.

Сегодня столь последовательные результаты – так называемые династии - в завоевании Кубка Стенли уже не так часто случаются. «Нью-Йорк Айлендерс» выигрывали Кубок Стенли четыре года подряд: в 1980, 81-м, 82-м и 83-м году. «Эдмонтон Ойлерз» с 1984 по 1990 год завоевали Кубок Стенли пять раз, но лишь одна команда – «Детройт Ред Уингз» – с тех пор удостоилась Кубка два года подряд – в 1997 и 1998 году.

Единственные команды, которые сегодня хоть как-то приближаются к «династиям» - это «Лос Анджелес Кингз» и «Чикаго Блэкхокс». «Кингз» выиграли Кубок Стенли дважды за последние три сезона, а Чикаго – в 2010 и 2013 году.



STANLEY CUP CHAMPIONS (SINCE 1917)